

ИНФОРМАЦИЯ ОБ УЧАСТИИ ГБОУ СОШ С. КАШПИР ВО ВСЕРОССИЙСКОЙ АКЦИИ «ЧАС КОДА»

В ГБОУ СОШ с. Кашпир учащиеся 7, 8, 9 и 10 классов приняли участие во Всероссийской акции «Час кода».

В этих классах были проведены тематические уроки информатики.

Цель акции: повышение интереса молодежи к изучению информатики и программирования, а также повышение престижности ИТ-специальностей в глазах молодых людей посредством проведения ярких уроков-событий в школах.

Задачи акции:

- увлечь как можно большее число учащихся школ изучением информатики и программирования
- познакомить школьников с основными направлениями развития информационных технологий; предоставить учащимся информацию о работе ИТ-компаний и ИТ-специалистов, необходимых им ресурсов, знаний, умений и навыков, а также возможностей для образования и карьерного развития;
- показать, что быть ИТ-специалистом - это интересно, увлекательно, престижно и это дает большие возможности в жизни;
- создать ситуацию успеха (положительный опыт) изучения программирования.

Предварительно учащиеся школы были проинформированы о проведении с 04 по 13 декабря Всероссийской акции «Час Кода 2015».

С 07 по 11 декабря были проведены необычные уроки по информатике.

Уроки состояли из 4 смысловых блоков:

Просмотр мотивационного ролика. Был просмотрен ролик акции «Час кода» на сайте www.часкода.рф с участием звезд и представителей отрасли информационных технологий (ИТ). Ролик раскрыл имидж ИТ как молодой, привлекательной для молодежи индустрии, подчеркнул важность изучения информатики и программирования. Ребятам понравился ролик, так как в нем прозвучало мнение известных людей.

Совместный просмотр видео-лекции. Учащимися была просмотрена видео-лекция (интервью со звездами российской ИТ-сферы) от представителей ведущих ИТ-компаний. Она приоткрыла учащимся тайну «ИТ-магии» и работы в сфере ИТ, рассказала о главных трендах, разработках и задачах ИТ-индустрии, с которыми столкнутся современные школьники через 5-10 лет. Участники лекции рассказали о том, чем ИТ может привлечь молодых людей, мечтающих добиться успеха в будущем, и помогли задуматься о роли и важности технологий в нашей жизни. После просмотра ролика и видео – лекции прошло обсуждение.

Работа учащихся с онлайн тренажером. Во второй части урока, учащимся был предложен новый тренажер, выполненный по аналогии с популярными тренажерами-играми на языке визуального программирования «Blockly». Задача игрового тренажера — показать основные принципы программирования в увлекательной форме, дать школьникам представление о том, как устроены игры и какая логика стоит за красивыми картинками. Работа учащихся с онлайн тренажером проходила при поддержке учителя.

Подведение итогов и получение сертификата участника.

В конце урока все учащиеся получили сертификаты за участие в акции «Час кода» за инициативу, мотивацию и старания.